

CODE@BURGAS

УЧЕНИЧЕСКО СЪСТЕЗАНИЕ ПО ПРОГРАМИРАНЕ
[HTTPS://CODEBURGAS.COM/](https://codeburgas.com/)

SPOJ

SIMPLE PROGRAMMING CONTESTS ONLINE JUDGE SYSTEM

СЪСТЕЗАТЕЛНА СИСТЕМА
[HTTPS://SPOJ.BFU.BG/](https://spoj.bfu.bg/)БУРГАСКИ СВОБОДЕН
УНИВЕРСИТЕТ
[HTTPS://WWW.BFU.BG](https://www.bfu.bg)ОБЩИНА БУРГАС
[HTTPS://WWW.BURGAS.BG](https://www.burgas.bg)

ГРУПА С. ЗАДАЧА В. ЩИТ

Рицарски щит може да бъде изработен от две метални триъгълни плочи, като се допират на една от страните си и да се закрепят в това положение. За да бъде по издръжлив щита, двата триъгълника трябва да бъдат така скрепени, че обиколката на получения щит да бъде възможно най-малка. Напишете програма, която намира минималния периметър, който може да има новият щит.

Вход

На първия ред на стандартния вход са записани три цели числа a_1 , b_1 и c_1 – дължини на страните на първата триъгълна метална плоча. На втория ред са записани три цели числа a_2 , b_2 и c_2 – дължини на страните на втората триъгълна метална плоча. Числата са разделени с по един интервал.

Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число – минималната обиколка на щита, който може да се изработи от двете триъгълни метални плочи по указания начин.

Ограничения

$1 \leq a_1, b_1, c_1, a_2, b_2, c_2 \leq 1000000000$

Примерен вход:	Примерен изход:
1 1 1 1 1 1	4
3 4 5 8 7 6	23

